

ART. 1 FORMULA DEL TORNEO

Il torneo Gatorade 5v5 coinvolgerà fino a 700 squadre (maschili + femminili) nelle città di: Milano, Piacenza, Reggio Emilia, Firenze, Roma, Agrigento, Torino, Cesena, Lecce, Taranto, Avellino, Verona, Bergamo, Caltanissetta, Salerno. Ogni tappa locale si disputerà in un centro sportivo con almeno 3 campi e il torneo prevede una prima fase locale di qualificazione e una tappa nazionale finale a Milano.

La formula sportiva di ogni tappa locale è a discrezione di ogni organizzatore locale sulla base del numero di squadre partecipanti per tappa (da scegliersi tra formula a gironi oppure eliminazione diretta). Rimane tuttavia comune il criterio da adottare nella fase a eliminazione diretta: in caso di parità al termine dei tempi regolamentari si batteranno direttamente i calci di rigore (tre per squadra); se al termine della serie di rigori le squadre fossero ancora in parità si procederà ad oltranza, facendo calciare tutti e 6 i giocatori.

In occasione della Finale Nazionale si adotterà la seguente formula:

Le 15 squadre maschili verranno divise in 3 gironi da 5 squadre e si qualificheranno alla fase finale le prime classificate di ogni girone più la miglior seconda tra tutti e 3 i gironi.

La miglior seconda verrà definita in base ai seguenti criteri: 1) Punti totalizzati nel girone; 2) Miglior differenza reti nel girone; 3) Gol fatti nel girone; 4) Gol subiti nel girone; 5) Sorteggio.

ART. 2 PERIODO DI SVOLGIMENTO

Fase locale: dal 21 ottobre 2019 al 15 marzo 2020

Fase nazionale: 4 aprile 2020

La squadra vincitrice potrà partecipare, in rappresentanza dell'Italia, al Torneo Gatorade 5v5 Globale che si svolgerà in una località estera, dove si scontrerà con altre squadre provenienti da tutto il mondo e potrà vivere un'esperienza esclusiva sponsorizzata dalla UEFA Champions League.

ART. 3 SVOLGIMENTO DELLE GARE

La durata delle gare viene stabilita per il primo turno in due tempi di 10 minuti ciascuno con un intervallo di 2 minuti.

In campo giocheranno 5 (cinque) giocatori e potranno essere inseriti nella distinta di gara 6 giocatori per squadra:

- 4 giocatori
- 1 portiere
- 1 giocatore di riserva

Una squadra completa deve avere non più di 6 giocatori. Ogni squadra dovrà avere obbligatoriamente un accompagnatore/allenatore maggiorenne.

ART. 4 REGOLE DI GIOCO DEL TORNEO

Durante lo svolgimento del torneo saranno applicate le seguenti regole:

- Vietato indossare bracciali, collanine, orecchini e anelli
- Obbligatorio l'uso dei parastinchi
- E' concesso il retropassaggio al portiere che dovrà giocare il pallone con i piedi
- Il portiere può prendere il pallone con le mani se l'ultimo a toccare il pallone stesso è un avversario, altrimenti dovrà usare solo i piedi. Il rinvio con le mani può superare la metà campo se il pallone rimbalza prima nella metà campo del portiere
- Si può calciare dal calcio di inizio
- Si può segnare da qualsiasi parte del campo
- Non si può segnare direttamente da una rimessa laterale

- Calcio di rigore si batterà da 6 metri
- Le rimesse laterali si batteranno con i piedi con il pallone sulla linea laterale o leggermente al di fuori del campo. In caso di infrazione verrà concesso il cambio rimessa
- Se il difensore calcia la palla oltre la linea di fondo sarà battuto un corner con i piedi
- Se un attaccante calcia sul fondo si riprenderà con un rinvio dal fondo del portiere avversario
- Ogni ripresa di gioco dovrà essere battuta entro 5 secondi, che verranno conteggiati dall'arbitro
- Il giocatore di riserva dovrà stare a bordo campo
- E' consentita una sola sostituzione per partita nell'intervallo
- Se un giocatore si infortuna, potrà essere consentita la sostituzione
- Si può cambiare portiere solo nell'intervallo e conterà come sostituzione
- Se la squadra gioca in inferiorità numerica avrà diritto a un time out per tempo
- Sono vietate le scivolate
- Se un giocatore colpisce, o comunque danneggia intenzionalmente un altro giocatore, sarà squalificato dal torneo. E' responsabilità dei singoli organizzatori di eventi e/o degli arbitri designati di applicare le sanzioni conseguenti alla cattiva condotta dei giocatori.
- Cartellini gialli e rossi saranno estratti per le sanzioni, a discrezione degli arbitri
- Cartellino giallo: penalità di 2 minuti
- Cartellino rosso: espulsione per il resto della partita in corso. Non sono previste sostituzioni.
- Gli abbinamenti delle gare ad eliminazione diretta del Primo Turno verranno definite direttamente dall'organizzatore della tappa.
- A partire dal secondo turno (squadre qualificate) in poi, gli abbinamenti verranno sorteggiati.

Dimensioni del campo da gioco:

- a. Minime: 15 m x 30 m
- b. Massime: 25 m x 40 m

ART. 5 CALENDARIO

Il Calendario della giornata con gli orari delle partite sarà esposto sul tabellone principale presente vicino alla segreteria tecnica. Inoltre saranno esposti anche il tabellone risultati e le classifiche dei vari gironi.

ART. 6 TESSERAMENTO

Le Squadre, rappresentate dal proprio Responsabile di Squadra, per partecipare al Torneo Gatorade 5v5 hanno l'obbligo di far avere al Comitato Organizzatore la seguente documentazione:

- la lista dei giocatori con nome, cognome, data e luogo di nascita;
- l'autorizzazione degli esercenti la patria potestà dei giocatori minorenni;
- il certificato medico di idoneità alla pratica sportiva non agonistica;

I giocatori che parteciperanno al Torneo verranno assicurati con polizza assicurativa "giornaliera" di ogni relativa SOL (Sub Organizzatore Locale). Tale polizza prevede la copertura in caso di morte o invalidità permanente. Per partecipare al Torneo i giocatori dovranno essere di sesso maschile (e femminile per il relativo torneo). **I partecipanti ai tornei locali (in deroga) potranno essere nati nelle annate 2003, 2004, 2005 e 2006 mentre potranno accedere alla Finale Nazionale e al successivo torneo internazionale solo i nati tra il 24/5/2003 e il 23/5/2006.** E' facoltà di ogni squadra vincitrice della rispettiva fase locale sostituire un massimo di n.3 (tre) giocatori/giocatrici solo qualora questi non abbiano i requisiti di età per partecipare alla fase nazionale e/o internazionale.

ART. 7 MANCATA PRESENTAZIONE IN CAMPO

La mancata presentazione in campo entro il tempo concesso di ritardo comporterà, a discrezione del D.d.G. o del Comitato Organizzatore, la perdita della gara.

ART. 8 TEMPO DI ATTESA SQUADRA

Le Squadre ritardatarie che, comunque, entrano in campo entro i 5 minuti di attesa previsti dal

Regolamento, avendo precedentemente espletato le formalità di rito (i.e., presentazione distinte di gara e controllo dei documenti da parte del D.d.G.) saranno ammesse alla disputa della gara. Il tempo di attesa delle Squadre sarà sempre a discrezione del D.d.G. o del Comitato Organizzatore, che in casi eccezionali potranno allungare tale attesa. I 5 minuti di attesa sono da richiedere esclusivamente se non si raggiunge il numero minimo per giocare.

ART. 9 NUMERO MINIMO GIOCATORI DA SCHIERARE IN CAMPO

La gara viene considerata regolare se in campo vengono schierati un minimo di n. 4 Giocatori. La gara viene sospesa quando la Squadra rimane in campo con meno di n. 4 Giocatori.

ART. 10 RICONOSCIMENTO GIOCATORI E/O DIRIGENTI

Il D.d.G., prima dell'incontro, è tenuto al riconoscimento dei Giocatori, dei Dirigenti e/o Tecnici che sono elencati nelle apposite distinte: tale riconoscimento avviene negli spogliatoi o nei pressi del campo di gioco. Il riconoscimento avviene tramite il controllo dei documenti di identità, contemporaneamente alla lettura della distinta completa dei dati richiesti. In assenza dei documenti rilasciati dalle autorità (carta d'identità/patente/passaporto o altro documento rilasciato dalle autorità competenti, munito di foto riconoscibile), il D.d.G., solo per conoscenza diretta e certa del Giocatore e/o Dirigente, potrà autocertificare l'identità del tesserato ed autorizzarne l'ingresso in campo.

ART. 11 COLORI DELLE DIVISE DI GARA

Qualora nelle gare dovessero presentarsi con colori uguali o confondibili con quelli dell'altra squadra (decisione a discrezione del D.d.G.), la squadra prima nominata dovrà sostituire le proprie divise con altre di riserva di altro colore e comunque non confondibile (in mancanza della seconda divisa, sarà consentito l'utilizzo di pettorine).

ART. 12 PALLONI DA GARA

L'organizzazione provvederà a fornire al D.d.G. almeno due palloni modello n. 4. Per buona norma, la scelta del pallone di gara viene decisa dai capitani delle Squadre. In assenza di accordo, la decisione definitiva spetta al D.d.G.

ART. 13 DIVISE E NUMERAZIONE MAGLIE

Per dovere di identificazione delle due squadre da parte del D.d.G., queste si devono presentare in campo con la numerazione sulle maglie. La numerazione dovrà essere dal n° 00 al n° 99. È consentito, in caso di necessità, l'uso di pettorine che comunque dovranno essere indossate sopra le maglie numerate. Le informazioni sulla consegna delle divise saranno disponibili sul sito del torneo.

ART. 14 DICHIARAZIONE DI CONOSCENZA E ACCETTAZIONE DELLE NORME DI PARTECIPAZIONE

L'iscrizione e partecipazione al Torneo Gatorade 5v5 sottintende la conoscenza e l'accettazione del presente Regolamento e delle Norme di Partecipazione inserite ed in nessun caso può essere impugnato.

ART. 15 LEGGE SULLA PRIVACY

Consenso ai sensi del Regolamento UE 679/2016 e della Legge 196/2003 a tutele delle persone o di altri soggetti rispetto al trattamento dati. Le Squadre, con l'iscrizione e il tesseramento dei propri Giocatori e Dirigenti/Tecnici, disposta dalla citata legge, consentono anche, a nome e per conto dei propri tesserati, che i dati vengano utilizzati ai fini informativi e assicurativi previsti. Rimane fermo che il consenso è condizionato al rispetto delle disposizioni della vigente Normativa.

ART. 16 INGRESSO IN CAMPO

All'ingresso in campo i D.d.G. inviteranno le due formazioni a scambiarsi il saluto con stretta di mano a centrocampo, per evidenziare sempre più la sportività tra tutti i Giocatori.

ART. 17 NORME NON CONTEMPLATE

Per tutte le norme non contemplate in queste pagine, si fa riferimento al regolamento del Campionato di Calcio a 5 presente sul sito www.sportland.milano.it